no.620

GAME MACHINE

アミューズメント通信

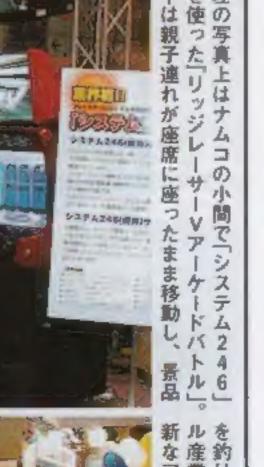
OCTOBER 15, 2000

毎月2回(1日-15日)発行 昭和56年10月17日 第3 種郵便物認可 (株) アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル 206(6314)0309 FAX06(6314)3821 定価400円年間購款料980円(送料共、消費税込

無限の可能性求めるより目先の現状維持で

業界関係者入場は26%減の延べ22,159人









http://www. ampress.co.jp/

editor@ampress.co.jp

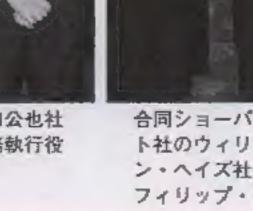
合同ショーパーティーで(左から)エイブルコーポレー ションの熊谷俊範社長、友栄の内田博社長、関東娯楽工

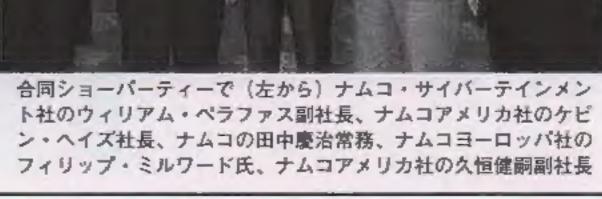






合同ショーパーティーで(左から)エースの山口公也社 長、ジャレコの平島稔部長、セガ社の森啓二常務執行役 員、ナムコの鈴木登部長



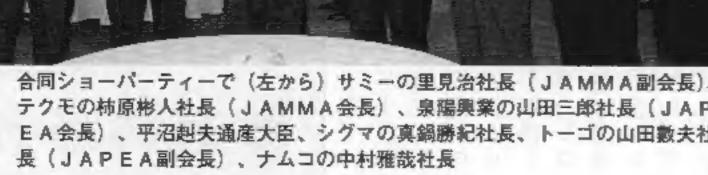


業の中村哲社長、ミッドウェストの中西昭雄社長



務、ナムコの橋正裕常務、バンプレストの安田則雄顧問







合同ショーパーティーで(左から)サミーの里見治社長(JAMMA副会長)、 テクモの柿原彬人社長(JAMMA会長)、泉陽興業の山田三郎社長(JAP EA会長)、平沼赳夫通産大臣、シグマの真鍋勝紀社長、トーゴの山田數夫社



井賢二副社長、岡本製作所の岡本典之社長、サノ

ヤス・ヒシノ明昌の坂本真司専務

ケジすし電シ機催棄機 | の化ス策調遵底 | で大ウる、話ス犯。にのうマ調との | 査守、の今き

15周年

作年の夏休みも前年比で五%減だったが、今年は を表情けて減少した。昨年 を経暑だったが、今年は とくに日中の気温が上が がなかったとしている。 うち最も多かった日は八 うち最も多かった日は八

2000年10月15日 第620号

プレイヤーがしてみたい伝説のゲーム、名作ゲーム、懐かしいゲーム

1タイトルを1ヵ月1万円でレンタルします

毎週入れ替えても1日たったの333円です ースインベーダー、超絶倫人ベラボーマン、トランキライザーガン、ドンキーコング 熱血硬派くにお君、ファイナルファイト、ファンタジーゾーン、フリスキートム、平 安京エイリアン、魔界村、ミサイルコマンド、与作とゴン平、ルパン3世、ワープ& …など 1,000タイトル以上

お気軽にお問い合わせください

大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13

phone 0 6 - 6 7 4 4 - 1 2 8 3

fax 06-6744-1235

T578-0976

レトロ基板専用デスク 206-6746-1943

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

個(百個ではない。念の 場で販売していたが、一 場で販売していたが、一 場で販売していたが、一

























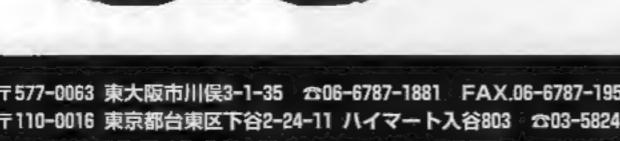












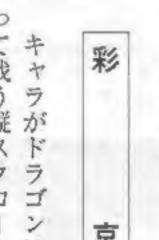
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区下谷2-24-11 ハイマート入谷803 ☆03-5824-7161 FAX.03-5824-7163

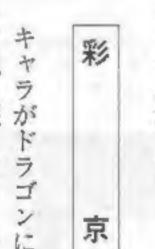
衝撃のイベント戦! 驚くキャラ続出

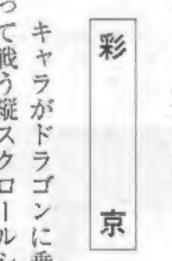
38th Amusement Machine Show

















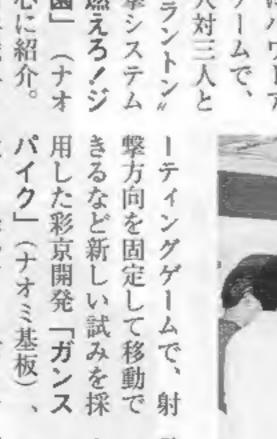


38th Amusement Machine Show



ORT.







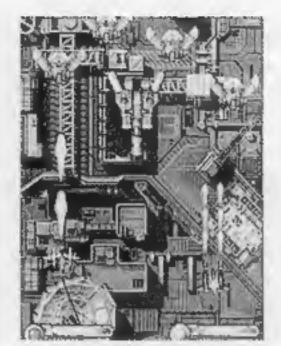


右側は二

AM通信社より 感謝をこめて



38th Amusement Machine Show





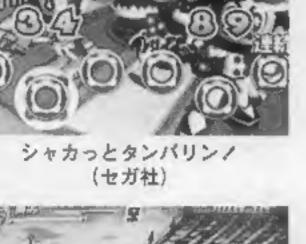




(MC社/アミューズワールド社)









三国戦紀2 (IGS/アルタ)











AMショーで話題



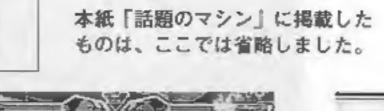








38th Amusement Machine Show のTVゲーム画面



コードワン・デスパッチ (コナミ)

ガンマニア・ゾーンプラス (コナミ)

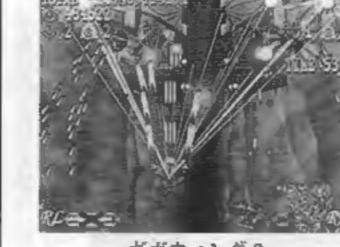
セガ・ストライクファイター





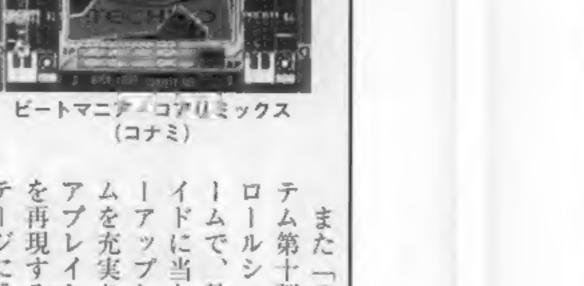


ギガウィング2 (カプコン)

















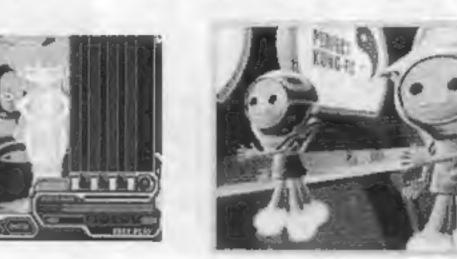






テイクユアベストショット (コナミ)



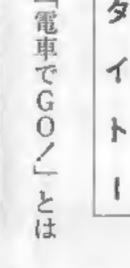


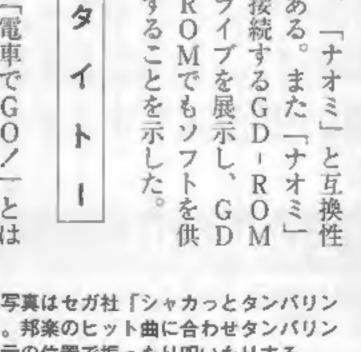


マジックボックス

(オリエンタルソフト)









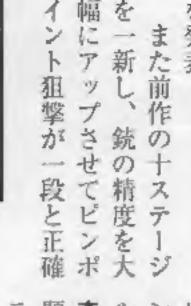


38th Amusement Machine Show



2000年10月15日 第620号















WARBIRDS FLY AGAIN! 気に入ったステージからスタート出来る、<ステージセレクトモード>搭載。 西暦20XX年。世界経済の混乱の中、 同時多発するテロに対抗する為、 最新装備「モーターフーツ」を駆る 特殊精鋭部隊が結成された。たか、 部隊結成を職実うか如く、 激化して行くテロ破壊活動 その戦場の背後には、世界規模で 暗躍する巨大組織の影かあった。

(公元金紀 179575) <AM国内販売>
(本語の199775) <AM国内販売>
(本語の199775) | 「163-0411 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿三井ビル11階) TEL (03)3340-0730 FAX (03)3340-0701 | ★<カプコンホームページ> http://www.capcom.co.jp/



-ゴーニュー

(TVゲーム以外の分野(TVゲーム以外の分野については次号に掲載)



写真は3枚とも主催者の展示小間で、AMの歴史を振り返るをテーマにTVゲーム機を中心に往年のAMゲーム機を設置した

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。) 最新情報をインターネットしてご覧ください。

大阪販売 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町2-21-12 TEL.06(6339)5588 FAX.06(6338)9506

Triotech's "Cyberpod"

International Trade Show Preview 2001 (London, UK) ENADA'00 (Rome, Italy) Park Show Int'l (Rimini, Italy) World Gaming Expo'00 (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 18-20 Australia's Amusement Expo (Australia) IAAPA 2000 (Atlanta, U.S.A.) Nov. 15-18 Ludik Expo'00 (Paris, France) EELEX'00 (Moscow, Russia) IMA'01 (Nuremberg, Germany) Jan. 23-25 ATEI & ICE & LPA'01 (London, UK) IAAPI 2001 (Munbai, India) FEXPO'01 (Barcelona, Spain) AmEx 2001 (Dublin, Ireland) Enada Spring'01 (Rimini, Italy) India Amusement Expo (New Delhi, India) Mar. 21-23 ASI 2001 (Las Vegas, U.S.A.) Mar. 29-31 TPFCA (Dubai, UAE) Apr. 24-26

TiLE (London, UK) Asian Amusement Expo'01 (Hong, Kong) しし中オシ

°スつレテ 社たームとセタを

る数々のビッグタイトルで集客性を高めます。 へのリニューアルが簡単に行えます。 プレイが気軽に楽しめます。 ●使用電源:AC100V±10V(50/80Hz) ●消費電力:200W ブロスロット用盤面 テルソル2 デュエルドラゴンR プロスロット用盤面は新機能を 搭載して登場します。ご期待ください。 ※本能品は、アルゼ株式会社の許諾を受けて、株式会社学水が観査・販売したものです。 株式会社 SNK 社・〒135-0063 東京都江東区有明3-1-25 有明フロンティアビル 8棟 TEL 03(5530)2080(大代表) 東京 京 売 〒135-0063 東京都江東区有明3-1-25 有明フロンティアビルB棟7F TEL.03(5530)2082 FAX.03(5530)5202

けするのが、SNKの「Prosiot (以下プロスロッ です。エキサイティングかつ効率的な稼働を実 現するシステムで、貴店のインカムアップに 貢献します!! プロスロットが 高収益を生む理由、 それは3つの ●寸 法:幅646mm×奥行535mm×高さ1800mm ●製品屋置:66kg (製面込み:約100kg) 2 つのターンテーブルと音量制御で

本格クラブDJ

セガ社新音楽ゲーム「クラッキンDJ」



題

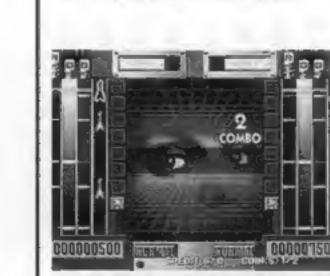












タイトーの新シリーズ「がんばれ運転士!!」

湘南と松山を走るCG電車運転ゲーム

電車の旅テーマ



アミューズメント場の雰囲気に合わせた旭精工のメダル貸・両替機。



自動回収機能付きメダル貸・両替機 MODEL AC-1200T

表面パネルは1台からでもフリーデザイン 可能。(AC-1200T、AC-2200Tとも)

自動回収機能付き両替機 MODEL AC-2200T 回収作業の煩わしさを解消するタイマ 一式自動回収機能やすぐれた信頼の 高性能制御ユニットを装備。



高額紙幣対応両替臘 MODEL AC-4000T 選別性能に優れたリサイクル式高額紙 幣処理装置を搭載した両替専用機 もちろんタイマー付自動回収機能で貸 出し終了やメダル・硬貨を回収します ので閉店後の作業がスムーズ。



MODEL PC-1000 高性能1000円紙幣選別機を搭載 したコンパクト(幅130mm)な両 替機。ゲーム台間やゲーム機器に 取付可能。

SEIKO 野社製品は1台からでもご注文を賜ります。

○ 「対象」ができているできるでは、「対象」ができるできる。

○ 「注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。 謹告●当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

信頼と技術のふれあい



スーパーコンパクトホッパー 払出しが左右自在のエスカレータータイプや コインサイズ変更に即座に対応可能なディスク調整タイプも登場。

SH-400シリーズ MODEL SH-400 · SH-400F · SH-400/U1

SH-400/U1はコンパクトホッパー初のエスカレーター付。 払出し中でも左右切り替え可能の便利なニュータイプも登場。 SH-400Fタイプは外径:16.5~29.0mm/厚み:1.3~3.1mmまでの コインはディスク調整のみで対応可能です。 SH-400シリーズは小型のスペースタイプながら¥100硬貨サイズで

約550枚収容可能。専用制御基板により完璧にコインロックを解消。 コネクターやヘッドの取付け、取外しはもちろんワンタッチ着脱です。 さらに、自己診断機能付センサーは、フォトセンサーか 近接センサーを選択できます。

信頼と技術のふれあい 屋告●当社の全製品は特許権、実用薪案権および意匠権によって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15 PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420 ※ エムページ http://www.asahiseiko.com

MODEL SH-400F

第三種郵便物認可

■完成品タイプのTVゲーム機

スーパープリクラ21 (アトラス)

前 機種名(メーカー名) 回 MODEL (MANUFACTURER)

OCTOBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

2 2 Guilty Gear X (Samma	
2 2 Guilty Gear X (Samn	
4 Guilty Gear X (Samn S. X タードリラー Mr. Driller 2 (Namco ザ・キング・オプ The King of Fighters 7 パーチャストライカ Virtua Striker 2 ver.2 8 Virtua Tennis (Sega) 7 5 Wasara (Visco) 2 Vasara (Visco) 3 Vasara (Visco) 4 Slash Out (Sega) 5 Wasara (Visco) 6 Slash Out (Sega) 7 5 Wasara (Visco) 7 7 7 7 8 8 6 Slash Out (Sega) 8 9 10	SNK (カプコン Naomi) apcom)
Mr. Driller 2 (Namco が・キング・オブ The King of Fighters バーチャストライカ Virtua Striker 2 ver.2 パワースマッシュ Virtua Tennis (Sega) Vasara (Visco) Vasara (V	
The King of Fighters バーチャストライカ Virtua Striker 2 ver.2 パワースマッシュ Virtua Tennis (Sega) Vasara (Visco) Siash Out (Sega) Siash Out (Sega) Siash Out (Sega) Mr. Driller (Namco) Mr. Driller (Namco	7
*** Virtua Striker 2 ver.2**	・ファイターズ2000 (SNKネオジオ 2000 (SNK)
Virtua Tennis (Sega) Virtua Tennis (Sega) Vasara (Visco) Vasara (Visco) Vasara (Visco) Slash Out (Sega) Slash Ou	2 パージョン2000 (セガ社 Naomi 000 (Sega) ····································
8 6 Slash Out (Sega) ** 9 10 鉄拳タッグトーナ Tekken Tag Tournan 10 9 Mr. Driller (Namco) 11 24 Virtua Striker 2 ver.9 12 12 ハイパービシバシ Hyper Bishi Bashi Ci 13 23 上海・昇龍再臨(Shanghai Climbing E 14 11 スーパーワールド Super World Stadium 15 14 関連別伝 4 (ナ NJ Prowrestling 4 (N 16 13 マーゲル VS Marvel vs. Capcom 2 17 クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut* 20 38 Fanic S2 (Kane 21 17 Quiz-Idol Hot Debut* 22 38 Metal Slug 3 (SNK)	
Slash Out (Sega) ** (Slash Out (Sega) ** (Shash Out (Sega) ** (Name of the shash of	
10 Tekken Tag Tournan	5, 2
Mr. Driller (Namco) バーチャストライ Virtua Striker 2 ver.9 12 12 ハイパービシバシ Hyper Bishi Bashi Ci 13 23 上海・昇龍再臨(Shanghai Climbing E スーパーワールド Super World Stadium B A (ナ NJ Prowrestling 4(N 14 11 写 A (で ログレートで ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルークリカー・ ログルートファイー の対象が、トギミック Mahjong Hot Gimmic ストリートファイー Street Fighter III 3rd ログストリートファイー コイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut* ログルークイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut* ログルークロログルーク ログルークロログルーク ログルークロログルーク ログルートファイー ログートファイー ログルートファイー ログートファイー ログート ログート ログート ログート ログート ログート ログート ログー	nent (Namco)5. 1
12 12 Nイパービシバシ Hyper Bishi Bashi Ci 13 上海・昇龍再臨(Shanghai Climbing E Shanghai Climbing E Super World Stadium B Super World Stadium I	5, 1
Hyper Bishi Bashi Ci L海・昇龍再臨(Shanghai Climbing E Shanghai Climbing E A	カー 2 バージョン99 (セガ社) 9 (Sega)4.9
Shanghai Climbing E スーパーワールド Super World Stadium B A	チャンプ (コナミ) namp (Konami)4.8
Super World Stadium B魂烈伝 4(ナ NJ Prowrestling 4(N すくすく犬福(ビ Quiz Lucky Dog*(V タイナマイトベー Dynamite Baseball 9 マーヴル V S Marvel vs. Capcom 2 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmic ストリートファイ Street Fighter 国 3rd クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut 3 ギャルズパニック Gals Panic S2(Kane 2 18 メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	Oragon (Taito) ······4. 8
NJ Prowrestling 4 (No. 16 13 すくすく犬福(ビ Quiz Lucky Dog* (V タイナマイトベー Dynamite Baseball 9 マーヴル V S Marvel vs. Capcom 2 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmic ストリートファイ Street Fighter III 3rd クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut* 2 38 ギャルズパニック Gals Panic S2 (Kane 18 メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	スタジアム 2000 (ナムコ) 2000 (Namco) ····································
15 Quiz Lucky Dog* (V ダイナマイトベー Dynamite Baseball 9 18 15 マーヴル V S Marvel vs. Capcom 2 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmic ストリートファイ Street Fighter II 3rd 21 17 クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut ¹ 22 38 ギャルズパニック Gals Panic S2 (Kane メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	amco)4. 63
19 Dynamite Baseball 9 マーヴル V S Marvel vs. Capcom 2 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmic ストリートファイ Street Fighter II 3rd ロ クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut コ ギャルズパニック Gals Panic S2 (Kane メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	ideo System)4. 58
Marvel vs. Capcom 2 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmid ストリートファイラ Street Fighter III 3rd ログイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut	スポール 99 (セガ社 Naomi) 9 (Sega)4.50
Mahjong Hot Gimmid ストリートファイク Street Fighter III 3rd コイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut Gals Panic S2 (Kane Metal Slug 3 (SNK)	カプコン 2 (カプコン Naomi) ⊇ (Capcom)4,5
Street Fighter II 3rd 21 17 クイズでアイドル Quiz-Idol Hot Debut* 38 ギャルズパニック Gals Panic S2 (Kane メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	ク フォーエバー (彩京) k Forever* (Psikyo)4.42
Quiz-Idol Hot Debut ⁴ ギャルズパニック Gals Panic S2 (Kane メタルスラッグ Metal Slug 3 (SNK)	ター III サードストライク (カプコン) Strike (Capcom)
Gals Panic S2 (Kane メタルスラック Metal Slug 3 (SNK)	ノホットデビュー(彩京) * (Psikyo)4.4!
Metal Slug 3 (SNK)	ko) ······4. 22
the state of the s	3 (SNKネオジオ)
Shanghai-The Great	(サン電子・テクモ) Wall (Sun)4。19
29 対戦ホットギミッ Mahjong Hot Gimmio	ク 3 (彩京) k 3* (Psikyo) ······4、18

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

1	1	カプコン VS SNK (カプコン Naomi) Capcom vs. SNK (Capcom)	1	1	ダービーオーナーズクラブ (セガ社) Derby Owners Club (Sega)8.71
2	2	ギルティギア X (サミー Naomi) Guilty Gear X (Sammy)	2	_	東京バス案内(セガ社) Tokyo Bus Route (Sega)7.43
3	4	ミスタードリラー 2 (ナムコ) Mr. Driller 2 (Namco)	3	4	ガンマニア (コナミ) Enforcers (Konami)
4	3	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000 (SNKネオジオ) The King of Fighters 2000 (SNK)	4	2	バトルギア 2 (タイトー)
6	7	パーチャストライカー 2 パージョン2000 (セガ社 Naomi)	5	3	Battle Gear 2 (Taito) ******************************7.25
6	8	Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega)	6	5	Dance Maniax (Konami)
7	5	Virtua Tennis (Sega)	7	7	Dance Dance Revolution 4th Mix (2P/SOLE)(Konami)7.07 ドラムマニア・セカンドミックス (コナミ)
0	6	Vasara (Visco)	0	0	Drum Mania 2nd Mix (Konami)
0	0	Slash Out (Sega)	8	8	Samba DE Amigo (Sega)
9	10	Tekken Tag Tournament (Namco)	9	10	Thrill Drive (2P/SD/DX) (Konami)6. 50
10	9	Mr. Driller (Namco)5. 10	10	16	Virtual On OT ver.5.66 (Sega)
0	24	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)4. 91	0	15	ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド(セガ社) The Typing of The Dead (Sega) ····································
12	12	ハイパービシバシチャンプ (コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)4.85	12	14	ドリームオーディション(ジャレコ) Dream Audition (Jaleco)6. 21
B	23	上海・昇龍再臨(タイトー) Shanghai Climbing Dragon (Taito) ·················4.80	13	6	スターウォーズレーサーアーケード (DX/2P)(セガ社) Star Wars Racer Arcade (DX/2P) (Sega)
14	11	スーパーワールドスタジアム 2000 (ナムコ) Super World Stadium 2000 (Namco)	14	13	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ) Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)
15	14	闘魂烈伝 4 (ナムコ) NJ Prowrestling 4 (Namco)4.63	(B)	17	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP)(セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)5.80
16	13	すくすく犬福(ビデオシステム) Quiz Lucky Dog* (Video System)4.58	16	11	ポップンミュージック 4 (コナミ) Pop'n Music 4 (Konami)
Ð	19	ダイナマイトベースボール 99 (セガ社 Naomi) Dynamite Baseball 99 (Sega)	17	12	ゴルゴ13 (ナムコ) Sniper 13 (Namco)
18	15	マーヴル VS カプコン 2 (カプコン Naomi) Marvel vs. Capcom 2 (Capcom)	18	19	ギターフリークフ・サードミックフ (フナミ)
19	22	対戦ホットギミック フォーエバー (彩京) Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo)			Guital Freaks Sid Wilx (Kollathi)
20	20	ストリートファイター 皿サードストライク (カプコン)		7 -	
21	17	Street Fighter II 3rd Strike (Capcom))他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAME フラッシュショット (オムロン)
22		Quiz-Idol Hot Debut* (Psikyo)	U	2	1 12511 SHOL (OTHOLI)
		Gals Panic S2 (Kaneko)	2	-	フォト&シール・キララ 2 (メイクソフトウェア) Photo & Seal Kilala 2 (Make Software)
23		Metal Slug 3 (SNK)	3	1	ピュアショット (オムロン) Pure Shot (Omron)
24)	30	Shanghai-The Great Wall (Sun)4. 19	4	4	ストリートスナップ EG (日立ソフトウェアエンジニアリング) Extreme Groover (Hitachi Software Engineering)7.04
25	29	対戦ホットギミック 3 (彩京) Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)4.18	5	5	パンチマニア北斗の拳(コナミ) Punch Mania (Konami)

RCADE GAMES)

2000年10月15日 第620号

トータルサプライヤー・・・・・・エイブルコーポレーション











株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3 TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180 ★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

英文版業界ニュース



激しく、楽しいNO.1アメリカン・モータースポーツが、

開発は、「セガツーリングカー」「セガラリー2」

など、長期にわたるハイインカムを実現した名作

と同じチームが担当。目を引く斬新さと、ブレィ

するほどに魅力を増すゲーム性を両立させた最

ボートレース オーシャンピーツー

アーケードゲームに初登場。

強のドライビングゲームです。

DXタイプ

なぜ、これほどアメリカで愛されるのか。

その理由を、あなたは体感する。

KYSTEI

ダルフロアにいままでとは遭う客層を呼び込みます





SEGA 株式 セカ・エンタープライゼス



2000年10月15日 第620号

Andamiro Files Suit Against Konami in US

Andamiro USA Inc., Torrance, CA, filed patent lawsuits on August 10 against Konami Amusement of America Inc. and Konami of America in the US District Court. This was announced by Andamiro USA, a subsidiary of Andamiro Co., Ltd., Korea. The two defendants are subsidiaries of Konami. Konami Amusement of America is responsible for coin-op games, while Konami of America is in charge of home video sales.

According to Andamiro, its dance simulation game "Pump It Up" has been available in the US since October 1999. and in Korea since August 1999. "Pump It Up" is a dancing/exercise video game, which enables players to actually move their bodies in time with selected music. Players movements include stepping on foot pads in response to directions displayed on the screen. According to Andamiro, US Patent No. 4,720,789 covers such dancing/exercise video games.

According to the suit, the dancing

Adores Names Shigeki Mori As President

3 subsidiaries of Aruze Corp., ie. Sigma Inc., Technical Management Inc., and Kan Design Co., Ltd., will merge on October 1 and become a new arcade operator company, Adores Inc. The company's new officers were announced on September 7.

Chairman of Adores is Kazuo Okada, chairman of the three companies and president of Aruze. Director with representative rights but without title (Japanese equivalent to CEO) is Yasuhiro Ito, managing director of Sigma. President without representative rights is Shigeki Mori, president of Technical Management. Directors without title are Katuki Manabe, president of Sigma, and Hisashi Hoshi, president of Kan Design. These five directors constitute the board of directors.

Shigeki Mori, 41, graduated from Ritsumeikan University in 1982. He entered SNK in 1995 and became manager of the sales headquarters in 1999. In July this year he was chosen as president of Technical Management.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan faxphone (81) 6-6314-3821 Email: editor@ampress.co.jp Web site: http://www.ampress.co.jp/ 2000 Amusement Press, Inc.

video "Dance Dance Revolution" (DDR) shipped by Konami in the USA infringes upon the above patent, Andamiro is looking for an injunction against Konami to prevent the offer for sale, use and manufacture of "DDR", as well as for damages.

US Patent No. 4,720,789 covers video exercise machine or game floor controller with position-indicating foot pads. It was filed on October 31, 1985, by Bally Manufacturing Corp., and registered on January 19, 1988. However, whether or not Andamiro now owns this patent is unclear. Concerning Andamiro's suit, Konami's general counsel, Kirk Prindle commented, "Konami Amusement of America and Konami of America will defend the suit and turn it over to our outside patent firm." Incidentally, Konami Corp., Tokyo, said that it does not know of the lawsuit brought by Andamiro.

In the meantime, Konami Corp. filed a lawsuit in the Seoul District Court against Kim Young Hwang, president of Andamiro Co., Ltd., alleging that Andamiro infringed the Unfair Competition Prevention Law and Konami's design right on March 31, 2000 (See "Game Machine" No. 609). This lawsuit is still ongoing.

Konami of America Inc., Redwood, CA, is planning to absorb its sister company Konami Amusement of America Inc., Buffalo Grove, IL, within this year, and

Konami Revises Results Up

Konami Corp., Tokyo, revised its forecast of mid-term and fiscal year results upward on September 7. The post-revision forecast of consolidated revenue for the mid-term ending September is ¥72,500 million and net income is ¥11,500 million. Konami originally forecast ¥70,500 million in consolidated revenue and ¥5,500 million in net income on May 16.

The post-revision forecast of consolidated revenue for the fiscal year ending March 2001 is ¥147,000 million and final net income is ¥19,000 million. Konami had originally forecast some ¥147,000 million in consolidated revenue and ¥13,000 million in net income on May 16.

According to Konami, the mid-term revenue grew as a result of continued strong sales of the card game "Yugio" which has been gaining popularity since last year. The recent broadcasting of a TV program based on the cards characters appears to have given sales an additional boost. On the other hand, however, home video game sales were poor reflecting the dull American market. Konami had an extraordinary income of ¥3,800 million as a result of offering stocks of its subsidiary Konami Computer Entertainment Tokyo (KCE Tokyo) for public subscription,

the coin-op division will move from Chi cago to San Francisco.

PCCW Takes 50% + 0fJaleco's Share

Pacific Century Cyberworks Ltd. PCCW), the Hong Kong-listed internet company, announced that on September 5 it had acquired 52% of the issued stocks of Jaleco Ltd., Tokyo. PCCW intends to increase the shareholding ratio to 81% on November 7.

After announcing the purchase of Jaleco on August 10, PCCW acquired 37% of Jaleco stocks through TOB by August 30. Up to September 5, Jaleco issued 23 million stocks through third party allotment, the vast majority of which were purchased by PCCW, thus giving it the 52%

Upon increasing the authorized capital at an extraordinary general meeting of shareholders of Jaleco on October 30, PCCW will purchase all 60 million stocks to be issued through the 2nd round of third party allotment, and increase the shareholding ratio up to 81%. At the general meeting, the company name and its declared lines of business will be changed while all officers including president will

Bandai To Ship "Wonder Swan Color"

Bandai Co., Ltd., Tokyo, announced on August 30 that early in December is will ship "Wonder Swan Color" as a gradeup machine to the hand-held video game console "Wonder Swan" which was first

shipped in March 1999. Although the new machine has a color screen, it can still run software developed for the original black & white screen game.

第三種郵便物認可

"Wonder Swan Color" has a 2.8-inch FSTN screen which is larger than the black & white screen (2.49 inches). The body size remains almost the same, with only the width increasing a little from 121 mm to 128 mm. The price is ¥6,800. It will also be shipped in North America from autumn 2001.

Cumulative total shipments of "Wonder Swan" have so far reached 1.15 million units, and are expected to jump to 1.7 million units by March 2001. As for "Wonder Swan Color", Bandai plans to ship 1.2 million units between December 2000 and March 2001. Bandai also intends to make a variety of accessories available.

Bandai Group Set Up On-Line **Prize Game**

Bandai Co., Ltd. and Bandai Group's Happi-Net Co., Ltd. and Banpresto Co., Ltd. announced on September 7 that they will set up an arcade operating prize game corner on the internet. It is planning to build several types of prize game called "Net Catcher" on the internet in 2001. It will mark Banpresto's entry into electronic

The "Net-Catcher" game is such that play charges and prize prices are set in the same manner as in the case of actual arcades, and prizes offered are similar to arcade prizes. In addition to the game itself, the website design and prize development will also be undertaken by Banpresto, Happi-Net will be responsible for back office functions, and the storage/delivery of

In addition to "Net Catcher", the three companies also intend to offer mail software using characters from Banpresto's game software, and to open a mail-order shop for character fans on the website.

FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used) !! DELUXE VIDEOS & SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE Visit our web site for more information www.fillmoregames.com

tosh@fillmoregames.com

Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi, Hyogo 666-0006, Japan. Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933

タイトーのゲームは、どれも大好評。楽しさ満載です。



TAITO HOMEPAGE http://www.taito.co.jp/

〒102-8648 東京都干代田区平河町2-5-3 GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3-11-1 TEL-046-235-9510 FAX 046-235-5649 金属体の仕様外観及び直直写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP 2000